

## Áreas de conocimiento Propuesta de Yves Lenoir

- Programas enfocados en la construcción de la realidad. FUNDAMENTALES.

En todo proyecto debe de aparecer una asignatura de alguna de estas áreas del conocimiento.

- Ciencias Naturales, Químico Biológicas y Físico-Matemáticas.
- Ciencias Sociales y/o Humanas: Historia, Derecho, Filosofía, Ética, Antropología, Psicología, Economía, Sociología, etc.

- Programas enfocados en la expresión de la realidad. BASE.

En todo proyecto debe aparecer una asignatura de esta área del conocimiento. No puede faltar.

- Lenguas: Lenguaje Natural y Lenguaje Matemático.

- Programas enfocados en relacionar la realidad construida bajo diferentes ángulos. COMPLEMENTARIOS.

Pueden llegar a ser FUNDAMENTALES, dependiendo de la naturaleza del proyecto.

Se incluyen en el proyecto dependiendo de cómo se interrelacionan y su necesidad en él.

- Educación Física, Tecnología, Religión, etc.

- Programas enfocados en producir, reproducir y expresar la realidad desde una dirección de tipo estético. COMPLEMENTARIOS. Pueden llegar a ser FUNDAMENTALES, dependiendo de la naturaleza del proyecto.

Se incluyen en el proyecto dependiendo de cómo se interrelacionan y su necesidad en él.

- Artes: Dibujo, Danza, Teatro, Literatura, Música, etc.

**NOTA:** Es recomendable considerar mínimo 3 asignaturas y máximo 5 para un proyecto interdisciplinario.

Ciudad Universitaria a 31 de enero de 2025.