

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO ESCUELA NACIONAL DE ARTES PLÁSTICAS PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

Programa de la asignatura

Laboratorio-Taller de Diseño en Gráfica e Ilustración I

Clave:	Semestre:	Cai	Campo de conocimiento: No. Créditos:				
	3°		Desarrollo	3			
Carácter: Obligatoria			Horas		Horas por semana	Total de Horas	
Tipo: Teórico-Práctica			Teoría:	Práctica:			
			2	2	4	32	
Modalidad: Laboratorio-Taller			Duración del programa: 8 semanas				

Seriación: No () Sí (x) Obligatoria () Indicativa (x)

Asignatura antecedente: Ninguna.

Asignatura subsecuente: Laboratorio-Taller de Diseño en Gráfica e Ilustración II

Objetivo general:

Aplicar los conocimientos teórico prácticos del ámbito de la ilustración y de los grados de representación para realizar propuestas estilísticas vinculadas con el lenguaje así como con los sistemas de estructuración y organización, como elementos para desarrollar propuestas gráficas adecuadas a los contenidos conceptuales abordados y a su función.

Objetivos específicos:

- 1. Aplicar una metodología general para producir ilustraciones a diferentes niveles.
- 2. Considerar y aplicar los aspectos de contexto y reproducción de ilustraciones de índole variada.
- 3. Integrar los materiales y la estructuración de los elementos formales del diseño en la elaboración de imágenes gráficas.
- 4. Explorar las posibilidades expresivas de los diferentes materiales en la elaboración de imágenes gráficas.
- 5. Valorar a la ilustración desde su práctica en la construcción de imágenes a partir de sus fundamentos conceptuales.
- 6. Valorar el papel de la técnica como refuerzo importante de los conceptos expresados en imágenes.

	Índice Temático						
Unided		Horas					
Unidad	Tema	Teóricas	Prácticas				
1	Introducción a la ilustración	5	5				
2	Ilustración: Función e imagen	5	5				
3	Temática y representación	6	6				
	Total de horas:	16	16				
	Suma total de horas:	32					

Contenido Temático							
Unidad	Temas y subtemas						
1	Introducción a la ilustración 1.1. La ilustración como diseño gráfico, breve reseña histórica. 1.2. La relación texto/imagen. 1.3. El papel de la configuración para ilustrar.						
2	Ilustración: Función e imagen 2.1. Metodología La relación texto/imagen. 2.2. Niveles cognitivos. 2.3. Temática y representación. 2.3.1. Pastel seco (características, relaciones materiales, superficies, procesos técnicos). 2.3.2. Pastel graso (características, relaciones materiales, superficies, procesos técnicos). 2.4. Criterios técnicos para la reproducción de imágenes.						
3	Temática y representación 3.1. Técnicas mixtas. 3.1.1. Acuarela y tinta (características, relaciones materiales, superficies, procesos técnicos). 3.1.2. Plumones y lápices de colores (características, relaciones materiales, superficies, procesos técnicos). 3.2. Criterios técnicos para la reproducción.						

Bibliografía básica:

AA.W. (1997). Lápices de colores. Madrid: Parramón ediciones.

Albert's, J. (1979). La interacción del color. España: Alianza.

Barber, J. (2008). Lápices de colores. España: Parramón ediciones.

Berry, R. (2011). Pintar acuarelas de flores a partir de fotografías. Barcelona: Acanto.

Berry, R. (2012). Guía completa de técnicas de acuarela. Técnicas, consejos y secretos del oficio.

Barcelona: Acanto.

Bruck. (1988). Papeles: para acuarela y dibujo. España: CEAC.

Calvera, A. (2005). Arte ¿? Diseño. Barcelona: Gustavo Gili.

Calvo, J. (2009). Pinturas y recubrimientos... Introducción a la tecnología. España: Días de Santos.

Canal, M. F. (2010). Acrílico 1: Pintar fácil, el método más sencillo para pintar cuadros desde el primer momento. España: Parramón ediciones.

Cherrett, P. (2008). Pintura con pincel chino: introducción. España: LIBSA.

Colyer, M. (1994). Cómo encargar ilustraciones. México: Gustavo Gili.

Lewis, Brian (1987). An introduction to Illustration. Londres: Quintet Publishing Ltd.

Comesaña, P. (2012). Escuela de pintura china. España: LIBSA.

De La Torre, E. (1999). Ilustradores de libros, Guión bibliográfico. México: UNAM.

Edison, D. (2009). El color en la pintura. España. Blume.

Gombrich, E.H. (1999). Los usos de las imágenes. México. Fondo de Cultura Económica.

Gómez, J. J. (2007). La representación de la representación- Dibujo y profesión 1. Madrid: Cátedra.

González, J. M. (2008). El color de la pintura. España: h. Blume.

Grant, J. y Tiner, R. (2002). Manual completo de técnicas artísticas de la Ciencia Ficción y Fantasía. Madrid: Celeste ediciones.

Greevy, B. (1991). The pastel book. N.Y.: Watson& Guptill Publishing.

Grundsten, C. (2011). Guía para usar la luz. Para ilustradores, dibujantes, pintores, interioristas y artistas.

Barcelona: Blume.

Hall, A. (2011). Ilustración. Barcelona: Blume.

Harrison, H. (1995). Técnicas de acuarela. España: Acanto.

Harrison, H. (2003). Enciclopedia de técnicas de Acuarela. Barcelona: Acanto.

Heller, M II. (2008). Escrito a mano. Barcelona: Gustavo Gili

Huertas, M. (2010). Materiales, procedimientos y técnicas pictóricas I. Soportes, materiales y útiles empleados en la pintura de caballete. Madrid: Akal.

Huertas, M. (2010). Materiales, procedimientos y técnicas pictóricas II. Preparación de los soportes, procedimientos y técnicas pictóricas. Madrid: Akal.

Hyland, A. (2006). The picture book.London: Laurence King.

Jardí, E. (2012). Pensar con imágenes. Barcelona: Gustavo Gili.

Lewis, B. (1987). An introduction to Illustration. Londres: Quintet Publishing Ltd.

Lorente, J. (1998). Placer de pintar a la aguada. (Cuadernos de pintura). Barcelona: Idea Books.

Lozner, R. (1990). Scratchboard for Illustration. Nueva York: Watson & Guptill Publishing.

Magnus, G. H. (1987). Manual para dibujantes e ilustradores. Barcelona: Gustavo Gili.

Martínez M, J. (2008). Un Ensayo sobre el grabado- México: Escuela Nacional de Artes

McKenna, M. (2004). Taller de ilustración digital, género fantástico. Barcelona: Taschen, Evergreen.

Moles, A. (1990). La imagen-comunicación funcional. México. Trillas.

Moreno, T. (1993). El color, historia, teoría y aplicaciones. España: Ariel.

Olmedo. (1999). Placer de dibujar con lápices grasos. Cuadernos de dibujo. Barcelona: Idea books

Parramón, J. M. (2000). Mezcla de colores. Técnicas secas. España: Parramón.

Ramos, M. C. (2011). Taller de pintura. Técnicas mixtas: para aprender a pintar paso a paso. España: Parramón ediciones.

S/A. (2004). La ilustración como categoría. Madrid: Trea ediciones.

S/A. (2005) Todo sobre la pintura china. España: Parramón ediciones.

S/a. La ilustración como categoría. (2004), Madrid: Trea ediciones.

Salisbury, M. (2007). Imágenes que cuentan, nueva ilustración de libros infantiles. Barcelona: Gustavo Gili.

Salisbury, M. y Styles, M. (2012). El arte de ilustrar libros infantiles, concepto y práctica de la narración visual. Barcelona: Blume.

Scott, M. (2005). Pintura acrílica: guía para artistas principiantes y avanzados. China: Taschen.

Scott, M. (2005). Pintura con acuarela: guía para artistas principiantes y avanzados. China: Taschen.

Sidaway, I. (2002). Enciclopedia de materiales y técnicas de arte. Barcelona: Acanto.

Slade, C. (2002). Enciclopedia de técnicas de Ilustración. Barcelona: Acanto.

Strother, J. (2008). The colored pencil artist's bible drawing bible: an essential reference for drawing and sktching with colored pencils. USA: Chartwell books.

Tappenden, C. (2008). Kit completo de pastel: técnicas, herramientas y proyectos para dominar la pintura al pastel. España: H. Blume.

Ubeda, R. (2004). Intermultidisciplinarse, Estudio Mariscal. Barcelona: Línea editorial.

Vitta, M. (2003). El sistema de las imágenes, Barcelona: Paidós, Arte y educación.

Wigam, M. (2007). Pensar visualmente. Barcelona. Gustavo Gili.

Wright, M.I (1996). Introducción a las técnicas Mixtas. Barcelona. Blume.

Zeegler y Crush. (2006). Principios de ilustración. Barcelona: Gustavo Gili.

Bibliografía complementaria:

Asensio, P. (2009). Atlas de la ilustración contemporánea. Barcelona. Maomao publications.

Barajas, R. (2000). La historia de un país en caricatura. México: Conaculta.

Barajas, R. (2005). El país de "El Ahuizote". México: FCE.

Gómez, J. J. (2007). La representación de la representación- Dibujo y profesión 1. Madrid. Cátedra.

López, M. M. Manuel Manilla, grabador mexicano. RM, México, D.F.

Martínez, J. (2008). Un Ensayo sobre el grabado- México: Escuela Nacional de Artes.

Montiel, M. y Esquinca, B. (2007). Diego Rivera, gran ilustrador. México: INBA, MUNAL.

Palma, F. (1994). Leopoldo Méndez, el oficio de grabar. México: Conaculta, Era.

Pereda, J. C. (2002). Tamayo, ilustrador. México: RM. Plásticas-UNAM. México: UNAM.

S/a. (2003). Alberto Beltrán, Cronista e ilustrador de México. México: UNAM.

S/a. (2005). La vida en un volado, Ernesto "el Chango" García Cabral. México: Conaculta, Lunwerg Editores.

Salisbury, M. (2005). Illustrer des livres pour enfants. Paris: Groupe Eyrolles. Sánchez, A. (2005). Miguel Covarrubias, 4 miradas. México: Conaculta, Museo Soumaya. Sidaway, I. (2002). Enciclopedia de materiales y técnicas de arte. Barcelona: Acanto. Walton, R. (2004). The big book of Illustration Ideas. New York: Harper Design International. Walton, R. y Cogliantry, J. (2008). The big book of Illustration Ideas: 2. New York: Collins Design. Wiedemann, J. (2008). Illustration Now! Germany: Taschen, Cologne. Wiessenfeld, J. (2007). The Black book illustration 2007. N.Y. Black Book Photography. Zurián, C. (2002). Fermín Revueltas, constructor de espacios. México: RM. INBA. Sugerencias didácticas: Mecanismos de evaluación del aprendizaje: Exposición oral (X)Exposición audiovisual (x) Exámenes parciales Ejercicios dentro de clase (x) Examen final escrito (x) Ejercicios fuera del aula Trabajos y tareas fuera del aula Exposición de seminarios por los alumnos Seminarios Participación en clase Lecturas obligatorias Trabajo de investigación (x) Asistencia (x)

Perfil profesiográfico:

Prácticas de campo

Prácticas de Laboratorio-Taller o laboratorio ()

Otras: Aprendizaje basado en proyectos

Licenciado en Diseño Gráfico, Comunicación Visual o en Diseño y Comunicación Visual con experiencia docente.

Seminario

Otras: Evaluación de proyecto de innovación